# Суть проекта

Создание игры-симуляции паука и нити. Паук имеет способность прицеплять паутину к блокам и самому висеть на паутине. В игре можно получать очки, которые сохраняются после каждого запуска в базе данных. Каждый раз паук появляется на случайно сгенерированном уровне. Его цель ы добраться до финиша, уклоняясь от врагов, за максимально короткий промежуток времени.